

FABRIQUER UN MONDE PLUS ACCESSIBLE

LE MAKERLAB DU LEARNING PLANET INSTITUTE



Learning Planet Institute_Discovery Days_2022©Antonin Weber/Hans Lucas

L'innovation rime souvent avec compétition, technologies de pointe et secret industriel. Elle est considérée comme le domaine des experts des entreprises ou des centres de recherche.

L'urgence de la transition **sociétale** et **environnementale** exige de **rompre avec ce modèle pour démocratiser l'innovation.** Les **citoyens** représentent une mine de **talents inexploités** pour imaginer des **solutions créatives** aux problèmes de société qui les touchent.

Notre objectif

Accompagner des jeunes à apprendre tout en innovant au service du bien commun

Pour répondre à ce besoin, le Learning Planet Institute a créé un fablab dénommé **Le MakerLab.**

Les fablabs sont des laboratoires de fabrication numérique collaborative. Levier d'apprentissage et moteur d'impact social, le fablab est l'outil idéal pour contribuer à la mission du Learning Planet Institute : inventer de nouvelles manières d'apprendre et de coopérer pour répondre aux besoins de la jeunesse et de la planète.

Au service de **l'innovation bottom-up,** ils rassemblent dans un même espace toutes les ressources pour réaliser un projet, de l'intention jusqu'à la matérialisation. Ils contribuent à **l'apprentissage** des participants **par la pratique** et le **partage de compétences.**

L'équipe de notre MakerLab a développé un savoir-faire tout particulier sur **l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap, qui en fait une de ses spécificités.**

● ÉDUCATION

● INNOVATION FRUGALE

● DURABILITÉ

LE MAKERLAB, C'EST...

UN LIEU SOLIDAIRE, COLLABORATIF ET OUVERT, AU COEUR DE PARIS

400 m² d'ateliers équipés d'outils numériques : imprimantes 3D, découpeuse laser, station de soudure, brodeuse numérique et d'une menuiserie

Membre du **réseau des Fablabs solidaires** de la Fondation Orange.



LPI_MakerLab_@Antonin Weber-Hans Lucas



UN SAVOIR FAIRE QUI...

- s'adapte aux **différents publics** : **jeunes** de tous âges et tous parcours, y compris les **plus vulnérables**
- se décline en **différents formats** : du plus court ("créathon" un à plusieurs jours) au plus long (tout au long de l'année)
- déploie une **méthode pédagogique** reposant sur l'apprentissage entre pairs, le design thinking et la programmation
- s'adapte aux **différents besoins** : ceux qui tiennent à coeur aux participants ceux apportés par des structures partenaires
- permet le **mentorat** : par des collaborateurs d'entreprise, avec l'appui d'experts du Learning Planet Institute

POUR QUI ?

Les jeunes de tous âges et de tous profils (collégiens, lycéens mais aussi décrocheurs)

Les étudiants, de la licence au doctorat, et/ou **jeunes entrepreneurs**

QUAND ?

Depuis **8 ans**, avec des projets organisés **tout au long de l'année**.



NOS MODES D'INTERVENTION

A L'ECOLE ET HORS DE L'ECOLE

A travers des actions ponctuelles ou réparties sur plusieurs mois, des jeunes à partir du collège et issus des quartiers défavorisés sont accompagnés à développer leurs soft skills (créativité, coopération, communication...) avec l'appui de mentors issus du monde de l'entreprise, des collectivités et de la société civile.

Ex : "the Schools Challenge" avec JP Morgan
180 collégiens de Seine-Saint-Denis

ENSEIGNEMENT SUPERIEUR

Dans le cadre de leur formation, les étudiants de la licence au doctorat, sont initiés à l'innovation numérique frugale et bénéficient d'un accès libre, notamment pour prototyper leurs projets entrepreneuriaux et de recherche

2023/24 : 350 étudiants

SDG SUMMER SCHOOL* PARIS - GENEVE

En **4 semaines**, des étudiants de diverses formations développent des solutions originales d'accessibilité pour les personnes en situation de handicap. Chaque équipe se familiarise à l'utilisation des outils et méthodologies de la science ouverte (données ouvertes, logiciels libres, science citoyenne...). Les projets sont documentés pour faciliter leur répliquabilité.

**Ecole d'été internationale dédiée aux objectifs du développement durable*

Depuis 2015 : 300 participants



Learning Planet Institute_Discovery
Days_2022©Antonin Weber/Hans Lucas

EXEMPLES DE REALISATIONS



Durant l'édition 2024 de la SDG Summer School, **4 jeunes** donnent naissance à "Olymspeech", un jeu vidéo permettant d'améliorer les capacités linguistiques des patients **atteints de la maladie de Parkinson**.

Grâce à l'IA et aux technologies de **reconnaissance vocale**, ils créent un jeu d'action contrôlé par la voix, conçu pour rendre les thérapies **divertissantes et interactives**, afin d'encourager les patients à pratiquer leur **élocution**.



© Roua Mazouz

Roua, étudiante d'origine **tunisienne**, imagine durant une Summer School "Old 2 Gold", une **start-up** qui **met en relation des particuliers avec des couturiers** pour fabriquer de nouveaux vêtements à partir de matériaux d'upcycling.

Son projet est **lauréat du Start up Weekend** organisé par Startup Banlieue et lui permet de rejoindre l'incubateur Anaïs.



Design for accessibility

Knotkicker est un projet innovant conçu par trois étudiants, visant à offrir une solution aux personnes en situation de handicap pour lacer leurs chaussures **en toute autonomie**.

L'idée est née après leur rencontre avec un jeune homme souffrant de difficultés à nouer ses lacets.

La conception et la fabrication des moules nécessaires à la production de Knotkicker ont été réalisées au sein du Makerlab. Grâce à ce processus, l'objet est désormais **fonctionnel et facile à dupliquer**.



Chaïma, collégienne de **Seine-Saint-Denis**, considère que participer aux Programmes Jeunesse était une **chance**. Elle y a développé ses **compétences d'expression orale** et de collaboration, mais elle a apprécié par dessus tout le fait **d'apprendre hors de la salle de classe**.

Avec les camarades de son groupe, Chaïma a fabriqué un **abribus inclusif à partir de matériaux de récupération**.

DEVENIR PARTENAIRE

Nous recherchons des partenaires qui contribueront au succès de ce MakerLab unique en son genre.

Nous pouvons construire avec vous un partenariat sur mesure :

- Proposez des défis à relever, par exemple en lien avec des associations que vous soutenez ;
- Associez vos salarié·es aux travaux ou donnez leur l'opportunité de devenir mentors ;
- Choisissez votre partenariat thématique sur mesure. A titre d'exemple, nous pourrions proposer à des festivals d'exprimer leurs difficultés en matière d'accessibilité et proposer aux participants de trouver des solutions.

Traçons ensemble les contours de notre partenariat!

CONTACT

Jean-Marc Pautras

Directeur du développement

jm.pautras@learningplanetinsitute.org

